

**DOCENTES E LINHAS DE PESQUISA**

**CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO**

**CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Professor(a)** | **Linhas de Pesquisa** |
| ADRIANA APARICIO SICSÚ AYRES DO NASCIMENTO | Análise e desenvolvimento de Sistemas  Engenharia de Software  Banco de Dados  Desenvolvimento e Programação (Web, Mobile, Desktop) |
| ALFREDO NAZARENO PEREIRA BOENTE | Banco de dados:   * Descoberta de Conhecimento em Base de Dados (KDD)   Inteligência Artificial:   * Inteligência Computacional   Lógica e Programação:   * Tomada de Decisão com Lógica Fuzzy   Engenharia de Software.  Inovação Tecnológica   * BI, Dataewarehouse, Data Mining, Big Data, Cloud Computing e etc.   Gerenciamento de Projetos (PMBOK)  Algoritmos e Programação:   * Complexidade de Algoritmos |
| ANDRÉ LUCIO DE OLIVEIRA | Engenharia de Software.   * Metodologias ágeis para desenvolvimento de sistemas * Engenharia de Requisitos * Testes Automatizados * Análise de Risco * Qualidade de Software   Sistemas Operacionais.  Analise e Desenvolvimento de Sistemas.  Desenvolvimento e Programação:   * Aplicações para Dispositivos Móveis (Android) * Aplicações Web.   Banco de Dados |
| ANNA MARIA DOS SANTOS VIANNA | Desenvolvimento e Programação:   * Programação para jogos * Aplicações e projetos educacionais * Tecnologia X Educação Matemática. |
| CAMILLA LOBO PAULINO | Análise e Desenvolvimento de Sistemas.   * Web, Mobile, Desktop   Gerência de Projetos (PM Book)  Engenharia de Software.   * Automatização de Fluxos de Processo * Metodologias Ágeis * Framework SCRUM * Business Analysis Body of Knowledge (BABOK) * Engenharia Reversa. * Qualidade. * Mapeamento de Processos e Gestão de Processos. * Analise de Risco. * Ferramentas de automação de Testes. Design Thinking. * LGPD   Computação Gráfica.  Governança:   * Framework COBIT * ITIL   Inovação Tecnológica:   * Tecnologia da Informação x Sustentabilidade. * ERP, CRM, Business Intelligence (BI)   Iteração Humano-Computador (IHC):   * Projeto de Interfaces Humano-Computador (IHC)   Desenvolvimento e Programação:   * Programação para Jogos * Aplicações Web, Desktop. |
| CARLOS ALBERTO ALVES LEMOS | Desenvolvimento e Programação:   * Desenvolvimento WEB (2 Projetos de Desenvolvimento de Aplicativos para Fonoaudiologia).   Redes de Computadores:   * Criptografia * Segurança de Redes * Forense Digital * LGPD.   Sistemas Embarcados (LINUX para Sistemas Embarcados)  Microcontroladores (MPLAB e Arduino)  Microeletrônica (VHDL, FPGA) |
| CARLOS AUGUSTO SICSÚ AYRES NASCIMENTO | Inteligência Computacional  Gerência de Projetos  Disposistivos Móveis  Logica Fuzzy  Banco de Dados  Desenvolvimento de Sistemas (Web, Mobile, Desktop) |
| CLAUDIO FICO FONSECA | Análise e Desenvolvimento de Sistemas.  • Web, Desktop  Gerência de Projetos (PM Book)  Banco de Dados  Engenharia de Software.  • Automatização de Fluxos de Processo  • Metodologias Ágeis  • Framework SCRUM  • Engenharia Reversa.  • Qualidade.  • Mapeamento de Processos e Gestão de Processos.  • Analise de Risco.  • Design Thinking.  • LGPD  Governança:  • Framework COBIT  • ITIL  Inovação Tecnológica:  • Tecnologia da Informação x Sustentabilidade.  • ERP, CRM, Business Intelligence (BI)  Desenvolvimento e Programação:  • Aplicações Web, Desktop. |
| CLAUDIO RIBEIRO DA SILVA | Gerência de Projetos (PM Book)  Engenharia de Software.   * Automatização de Fluxos de Processo * Metodologias Ágeis * Framework SCRUM * Business Analysis Body of Knowledge (BABOK) * Engenharia Reversa. * Qualidade. * Mapeamento de Processos e Gestão de Processos. * Analise de Risco. * Ferramentas de automação de Testes. Design Thinking. * LGPD        Inovação Tecnológica:   * Tecnologia da Informação x Sustentabilidade. * Sistemas de Apoio à Decisão   Banco de Dados:   * Bancos de dados distribuídos para aplicações de alto desempenho * Mineração de dados * Data Warehouse |
| DOUGLAS ERICSON MARCELINO DE OLIVEIRA | Desenvolvimento e Programação:   * Programação em ambientes distribuídos. * Sistemas distribuídos: * - **Sistemas** de computação (modelo Cluster e Grade); * **- Sistemas** de informação (Integração de aplicações comerciais); * **- Sistemas** pervasivos (Redes de sensores).   Inovação Tecnológica:   * Computação em Nuvem * Virtualização   Bancos de dados:   * Bancos de dados distribuídos * Mineração de dados * Machine Learning |
| EDGAR GURGEL | Engenharia de Software:   * Qualidade de Software * Processos de Desenvolvimento de Software   Biologia Computacional  Banco de Dados:   * Data Mining * Big Data e etc.   Inovação Tecnológica   * BI, Dataewarehouse, Data Mining, Big Data, Cloud Computing e etc. |
| MARCO AURELIO NOVAES ESTEVES  ( 2021- 2- NÃO VAI REALIZAR ORIENTAÇÃO) | Programação Paralela  Sistemas de Simulação  Propriedade Intelectual  Algoritmos e Programação |
| MATHEUS BOUSQUET BANDINI  ( 2021- 2- NÃO VAI REALIZAR ORIENTAÇÃO) | Desenvolvimento e Programação:   * Programação e ambientes paralelos * Sistemas distribuídos e aplicações   Banco de Dados:   * Bancos de dados distribuídos para aplicações de alto desempenho * Mineração de dados |
| MIGUEL ÂNGELO ZACCUR DE FIGUEIREDO | Arquiteturas e Sistemas Computacionais.  Ciência de Dados  Desenvolvimento e Programação:   * Computação Paralela * Microcontroladores |
| PAULO MARCOS FIGUEIREDO DE ANDRADE | * Desenvolvimento Front-End, * Design de Jogos. * Redes TCP/IP. * Automação Residencial. * Programação de Robôs. |
| PAULO MÁRCIO SOUZA FREIRE  (2021/2 - Não posso realizar orientação, entretanto posso atuar como coorientador) | * Trabalhos de pesquisa relacionados com a detecção de Fake News em meios digitais utilizando Inteligência Artificial. |
| THIAGO ALBERTO RAMOS GABRIEL | Automação:   * Automação Industrial, Predial e Residencial * Otimização X Eficiência energética   Robótica  Sistemas Embarcados  Inovação Tecnológica:   * IoT   Desenvolvimento e Programação:   * Jogos Digitais * Machine Learning * Visão Computacional |